

Pour démarrer une histoire....



Choisis 4 chiffres entre 1 et 10 et écris-les dans les cases:

★

★

☾

☀

Puis écris à côté les mots de la liste qui correspondent aux chiffres que tu as choisis.

★		☾		☀	
PERSONNAGES		LIEUX		OBJETS	
1	un pirate	1	sur une autre planète	1	une dent
2	ton pire ennemi	2	dans la jungle	2	une recette
3	un maître ou une maîtresse	3	dans un camp de vacances	3	de l'argent
4	une ou un pilote	4	dans ta maison	4	un colis mystérieux
5	une exploratrice ou explorateur	5	dans un centre commercial	5	un ordinateur portable
6	un policier	6	dans une grotte	6	un trésor
7	un parent	7	à l'école	7	plusieurs photos
8	une personne mystérieuse	8	au bord de l'eau	8	un téléphone portable
9	une amie ou un ami	9	dans un zoo	9	une pierre précieuse
10	une/un scientifique	10	au cinéma	10	une chaussure gauche

Les deux premiers chiffres te donnent les personnages de ton histoire (★), le troisième chiffre correspond au lieu de l'histoire (☾) et le dernier chiffre un objet que l'on doit trouver dans ton histoire (☀).

Maintenant à toi de raconter ! Tu pourras lire ton texte aux copains et voir s'ils retrouvent quels mots tu avais piochés !!

Par exemple, si tu as choisi 4, 6, 2, 1, tu dois raconter l'histoire d'un pilote et d'un policier qui se passe dans la jungle. Il doit y avoir une « histoire » de dent...