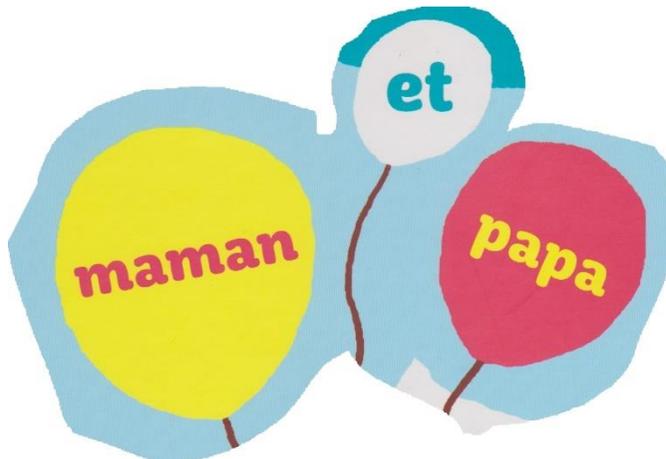
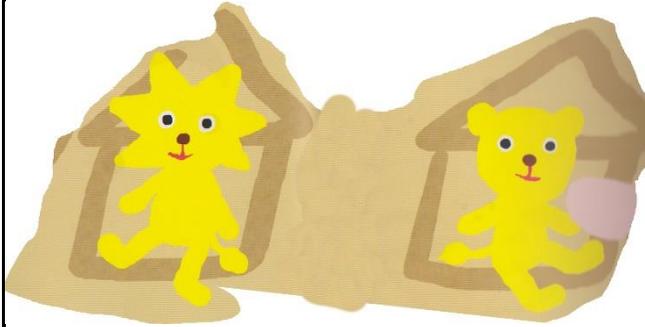


Comment offrir aux jeunes enfants la possibilité d'exprimer chagrin, colère et désaccord face à la séparation des parents?  
Un album pour amorcer le dialogue avec les tout-petits et parler en douceur de la nouvelle situation familiale.

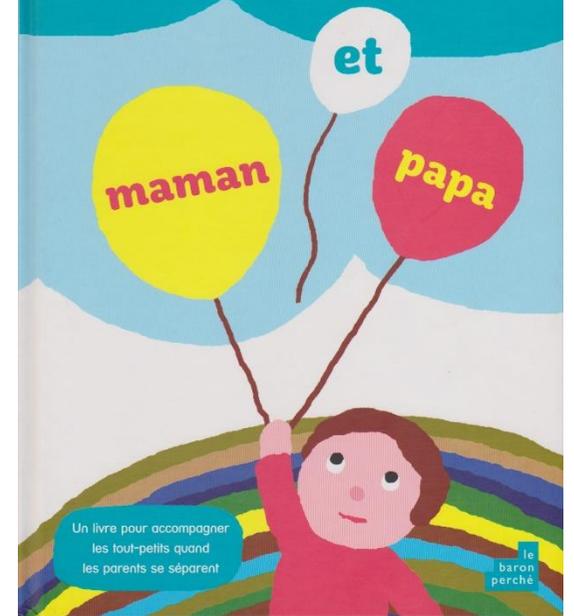


15 €  
À partir de 2 ans  
Cote web : 7992a  
ISBN : 978-2-3300-401-5



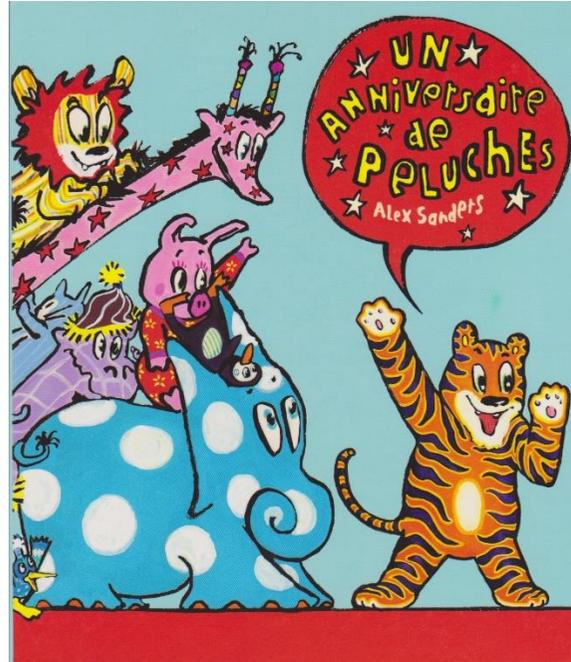
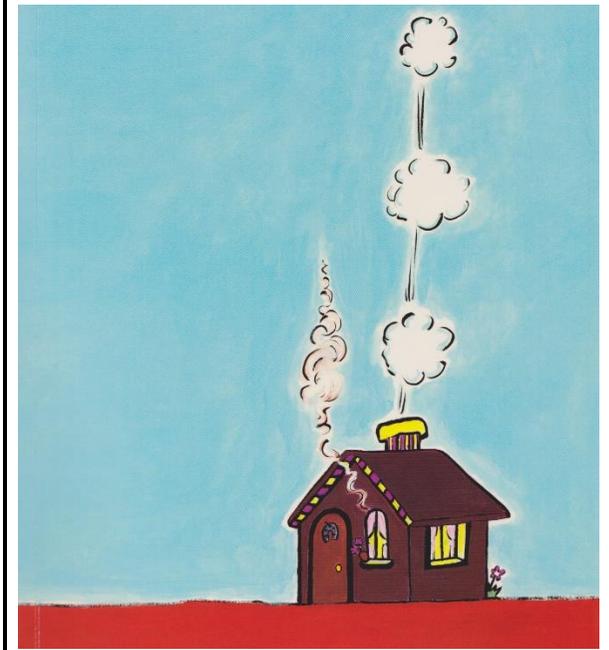
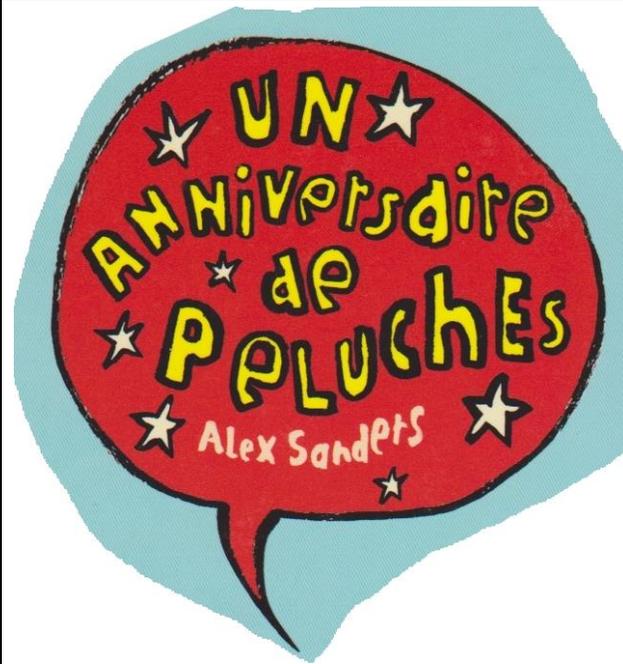
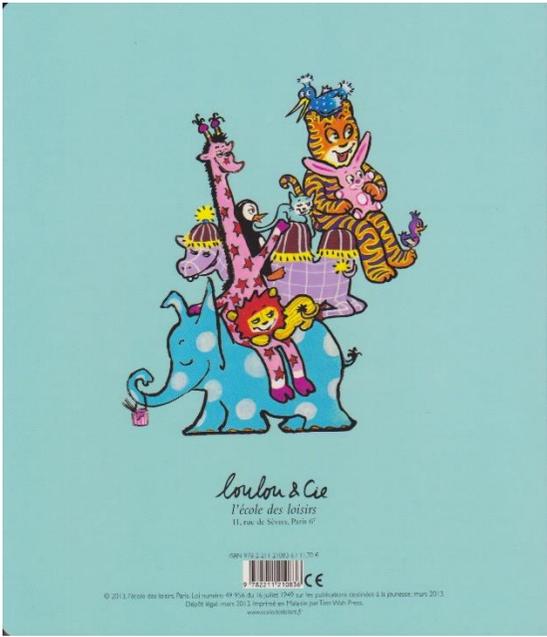
Vincent Bourgeau

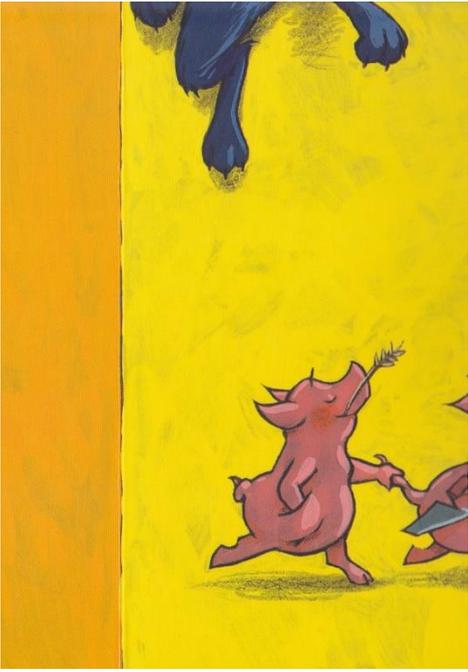
Françoise de Guibert



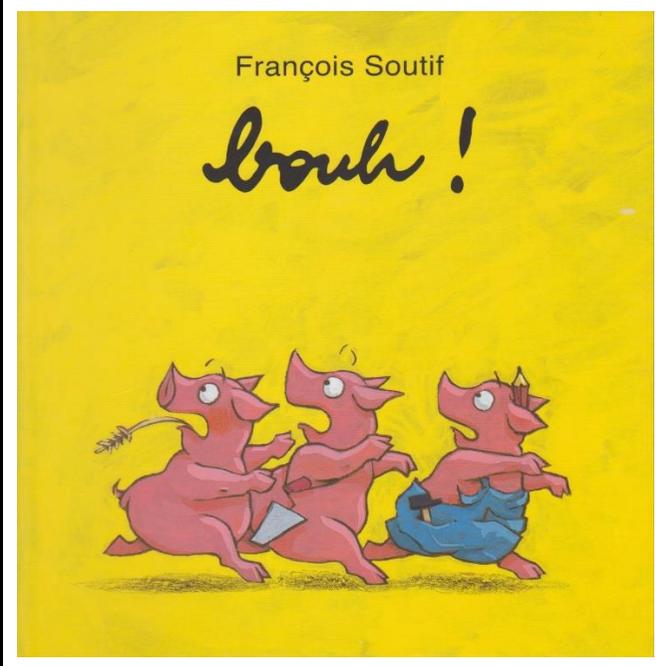
Un livre pour accompagner  
les tout-petits quand  
les parents se séparent

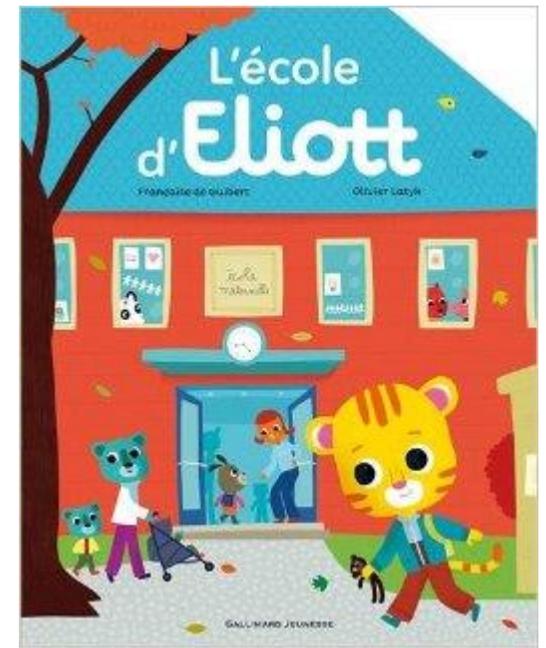
le  
baron  
perché



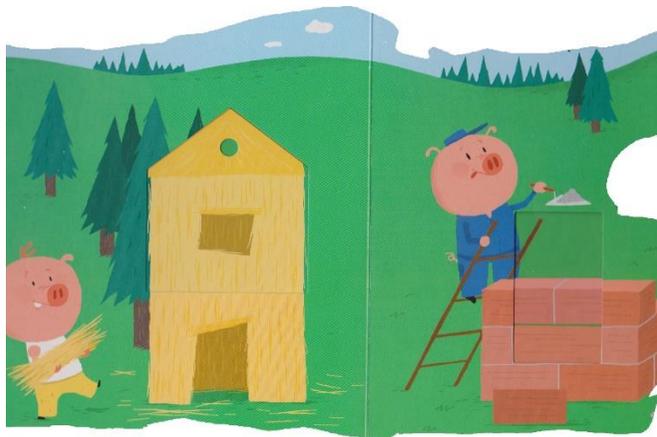


*loulou !*





# Les trois petits cochons



Anim'  
contes

## Les trois petits cochons



des  
animations  
solides, adaptées  
aux petites mains

Tourbillon

Anim'  
contes

## Les trois petits cochons

Mon premier conte animé

Anne-Sophie Baumann • Christian Guibbaud

Trois petits cochons quittent leur maman.  
Ils vont construire chacun leur maison :  
une en paille, une bois et la dernière en briques...  
Mais voilà que le grand méchant loup s'approche...

15 animations  
bien solides, adaptées  
aux petites mains

De belles et grandes illustrations  
pour vivre le conte  
et se jouer du loup!

Tourbillon

CE ATTENTION ! ne convient pas aux enfants  
de 36 mois, contient des petits éléments  
susceptibles d'être avalés

Dépot légal : avril 2014 - 1<sup>er</sup> tirage : 04.14  
Impression en Chine  
Mise en pages : Audrey Maillot-Simon  
© Éditions Tourbillon, 10 rue Béry-Dumoncel, 75014 Paris  
loi n°49-956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse

13,99 €  
ISBN 978-2-84801-932-1  
9 782848 019321

www.editions-tourbillon.fr





# LOTO

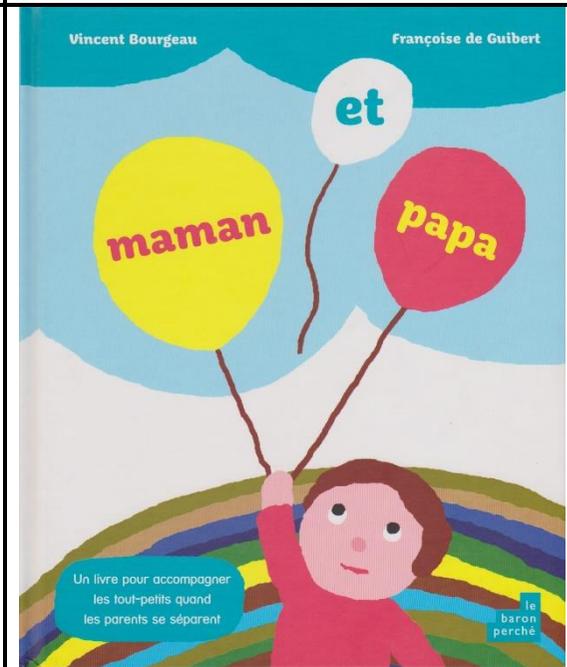
Cycle 1 (PS)

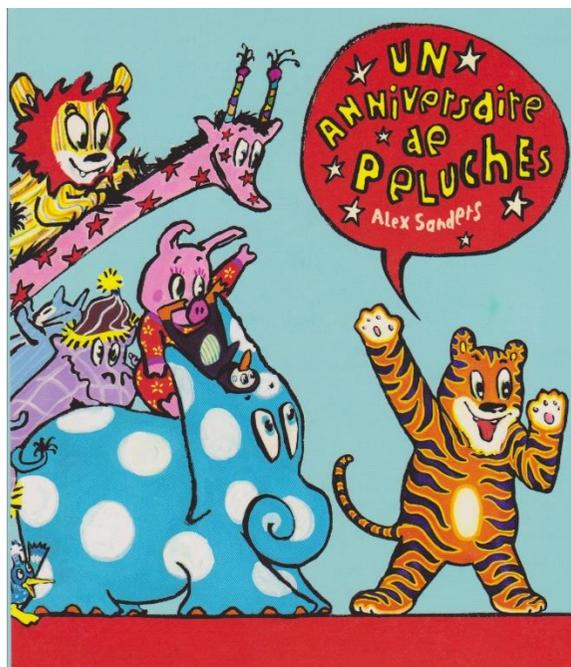
Chaque joueur a une planche. Les cartes sont à l'envers sur la table.

Chacun son tour, un joueur pioche une carte. Si elle appartient à sa carte loto, le joueur la pose sur sa planche. Si la carte ne lui appartient pas, il la repose à l'envers sur la table.

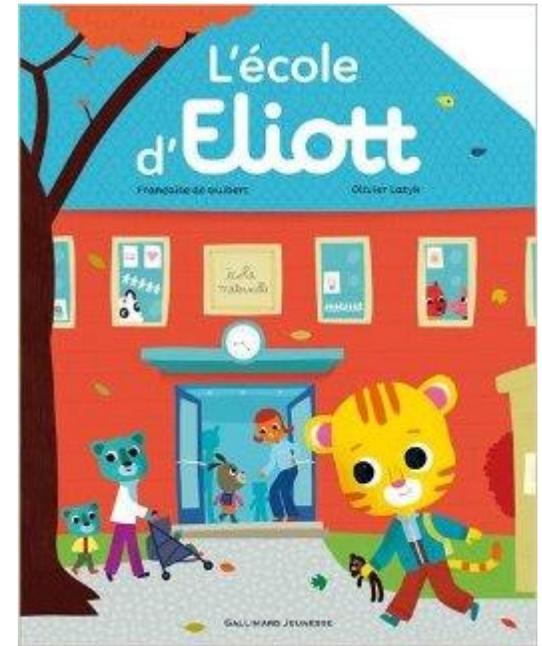
Le premier joueur qui remplit sa plaque a gagné la partie !



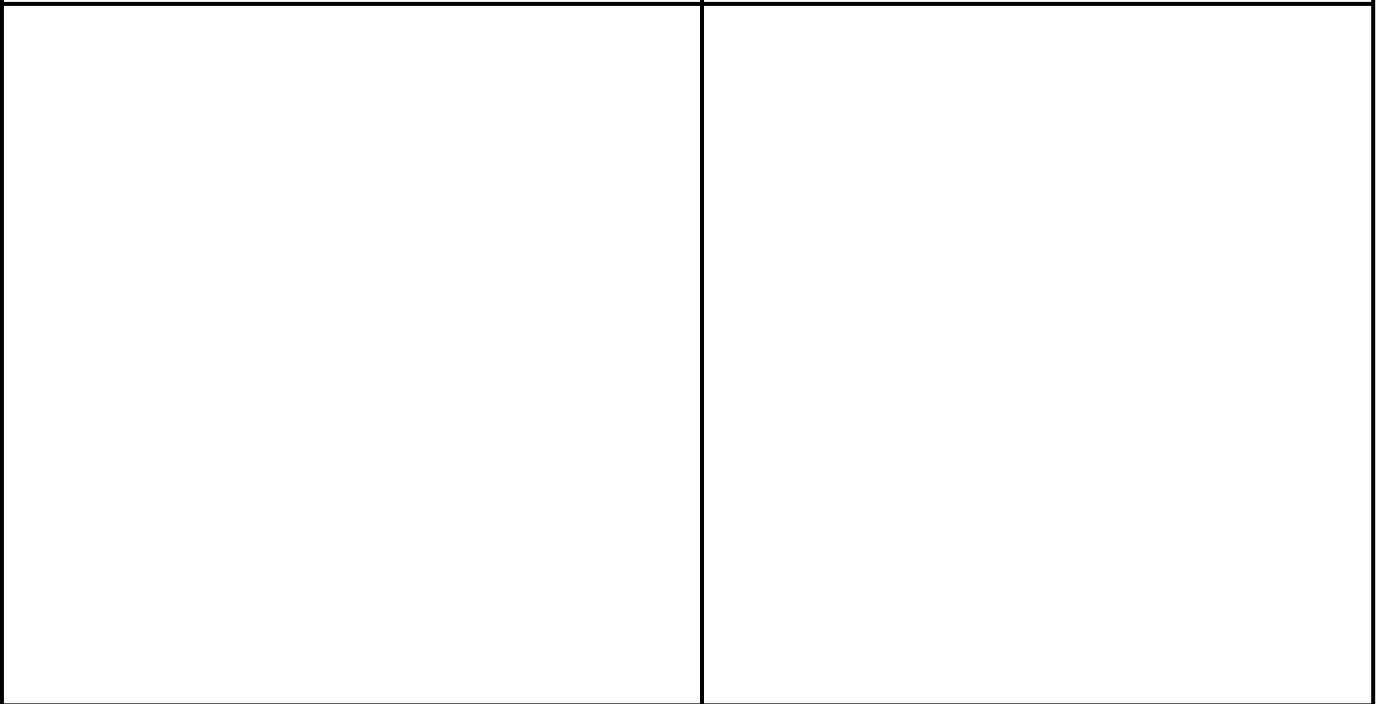




		<p data-bbox="1713 837 1926 869">François Soutif</p> <p data-bbox="1680 893 1960 981"><i>loulou !</i></p> 







# LOTO

Cycle 1 (MS-GS)

Chaque joueur a une planche. Les cartes sont à l'envers sur la table.

Chacun son tour, un joueur pioche une carte. Si elle appartient à sa carte loto, le joueur la pose sur sa planche. Si la carte ne lui appartient pas, il la repose à l'envers sur la table.

Le premier joueur qui remplit sa planche a gagné la partie !

