

Le jeu du 51

Compétences travaillées :

Calculer des sommes et des différences mentalement.

Organisation :

2 joueurs

Matériel :

3 planches de cartes, 2 planches « cartes bleus » et une planche « carte rouge ».

On découpe les 27 cartes et on les mélange. Le tas est constitué face cachée.

Règle n°1 :

Les joueurs tirent chacun leur tour une carte et annoncent sa valeur ainsi que la somme obtenue.

Le premier qui atteint ou dépasse 51 a perdu.

Les cartes rouges permettent d'additionner ou de soustraire la valeur de la carte au total.

Variante : on distribue toutes les cartes et les joueurs choisissent les cartes de leur choix face visible jusqu'à atteindre 51.

Joueur 1 tire	Joueur 1 annonce
7	7
8	17
5	27
2	34
9	47
4	52

Joueur 2 tire	Joueur 2 annonce
2	9
5	22
9	36
4	38
1	48

Le joueur 1 a perdu

Pour des élèves d'école élémentaire, le tirage d'une carte rouge qui entrainerait une valeur négative n'est pas envisagé, dans ce cas les cartes rouges sont considérées positivement.

On pourra prévoir un observateur/contrôleur de la partie. Des outils de régulation sont possibles (calculatrice) mais les calculs à effectuer restent largement dans le champ de compétence du CE1.

Des cartes constellations simples ou constellations et écriture chiffrée sont fournies.