












Défi maths cycle 3

n°26

Toucher-couler (ou quadrillage 2)

Place les bateaux aux bons endroits

| | | | | | | | | | |
|---|---|---|--|---|---|---|---|---|---|
| | 4 | 0 | 1 | 2 | 1 | 2 | | | |
| 1 | | | | | | |  | | |
| 3 | | |  | | | | | | |
| 1 | | | | | | |  |  | |
| 1 |  | | | | | | | | |
| 2 |  | | | | | | | | |
| 2 | | | | | | |  |  |  |

Les bateaux sont placés verticalement ou horizontalement et ne se touchent pas, même en diagonale.

Les chiffres indiquent le nombre de cases de la rangée occupées par des bateaux.

Place le sous-marin, les 2 porte-avions et les 3 torpilleurs dans la grille.