



Défi maths cycle 3

n°25

Beebot (2)

Aide l'abeille à retourner à la ruche en passant par toutes les fleurs !

Jouez en ligne : ici :

<http://clasedeflorent.fr/accueil/jeux/beebot/Beebot-maker-niveau?id=913>

RETOUR DÉPART

MISSION

AIDE

QUITTER

Mes déplacements