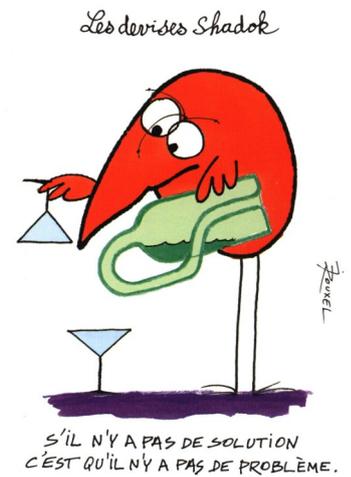


Défi

mathématique

N°9 cycle 1



Encore un défi par la manipulation et le jeu (type mastermind)!

Matériel :

Un ensemble bien défini de blocs logiques (ici, 3 formes 3 couleurs) mais on peut le faire, pour commencer, avec uniquement 2 formes et 2 couleurs (soit 4 blocs).



But :

Trouver le bloc logique choisi au préalable.

Variation :

le nombre de propriétés en jeu (donc le nombre de pièces)

le nombre de valeurs pour chacune des propriétés



L'enfant a toutes les pièces disponibles au départ.

Il les prend au fur et à mesure. S'il propose une pièce qui a une des propriétés commune avec celle qui a été choisie, on place un sourire ; sinon rien.

Une trace du cheminement est conservée. Une réflexion peut être conduite sur les procédures mises en place durant la recherche.